

Hasta Donde Puedas

H.D.P.

Cuando tenía tiempo, en lugar de la Z, el Zorro te dibujaba

Un chitronga

La esástica

La copa menstrual




Hasta Donde Puedas

H.D.P.

ALERTA HUMOR NEGRO 18+




Hasta Donde Puedas

H.D.P.

Nada es tan desagradable como masturbarse pensando en

La barba candado

Matar al último panda

Esa tibia sensación que sentís cuando levantis la caca del perro con una botaita




Hasta Donde Puedas

H.D.P.




Hasta Donde Puedas

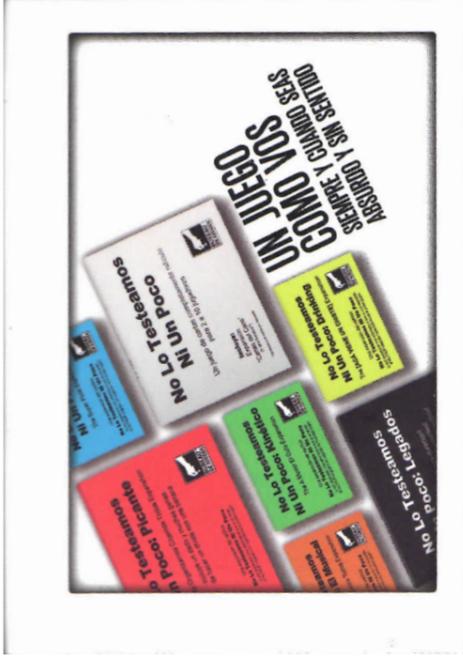
H.D.P.

4-12

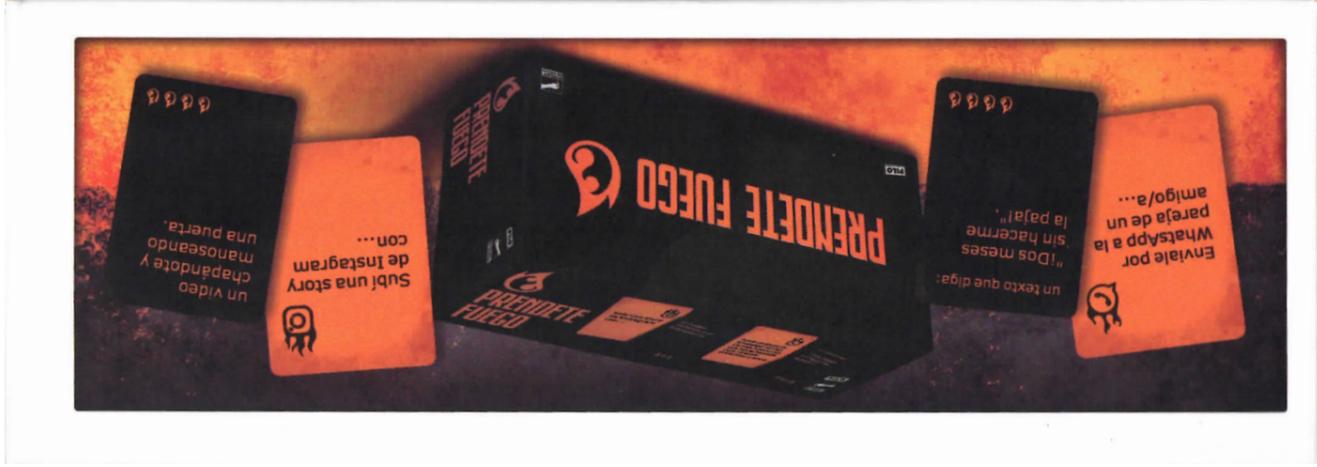
+18

30'-90'



UN JUEGO COMO VOS
RESERVA Y CUALQUIER SEAS
QUIERES MÁS Y QUIERES



Hasta Donde Puedas

El médico me dijo que fue un milagro, pero de ahora en más, nada de más, nada de

Responder un "te amo" con un "gracias"
 Hacer cucharita con filtro
 Pinchar forros
 Brownies con gusto a pasto
 Amar animales, más de lo que alguien debería amar un animal

El juego ideal para tu niño interior.
 (Si tu niño interior es un HDP)

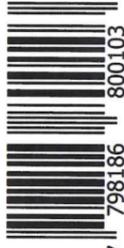
Respondé la pregunta de la carta negra con una de tus cartas blancas. Podés ser zarpado, sutil, absurdo, irte al carajo o lo que se te ocurra. Lo importante es que seas gracioso.

4-12 +18 30'-90'

INDUSTRIA ARGENTINA

Hecho el depósito ley 11.723. Todos los derechos reservados. Bureau De Juegos SRL, J. L. Borges 2342 6° C, Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina. hola@bureaudejuegos.com

Contiene: 442 cartas, reglamento y mal gusto.



7 798186 800103

* Bureau de Juegos S.R.L. no se hace responsable del estado mental ni de las acciones cometidas por aquellos individuos que no sepan interpretar la intención de los textos de este envase (que obviamente es vender más). Para una lista completa de las cosas por las que Bureau de Juegos S.R.L. no se hace responsable visitar bureaudejuegos.com/lista



Reglas opcionales

Easy mode: en lugar de 10 cartas de respuesta, todos juegan con 12 cartas de respuesta.

HDP inicial: si con el método de elegir al HDP inicial que mencionamos arriba siempre terminan eligiendo al mismo, acá tienen un par de opciones:

- El jugador que tenga más cara de pajero/a. Determinen ustedes qué es tener cara de pajero/a.
- El que haya tenido un orgasmo hace menos tiempo.
- El último en haber participado en una marcha, piquete, manifestación -a favor o en contra- de lo que sea.
- El que fue a la iglesia, mezquita, templo o sinagoga hace menos tiempo.
- Y si no, el que haya ganado una partida de HDP hace menos tiempo y listo.

Jeopardy: saquen del juego todas las consignas que pidan 2 respuestas. Todos los jugadores juegan con 6 cartas de consigna (las negras!!!) en la mano. Den vuelta una carta de respuesta. Luego todos elijan una de sus cartas de consigna. Voten entre todos cuál es la mejor combinación y denle a esa persona un punto.

Democracia: en lugar de ser el HDP el que elige la carta ganadora, todos los jugadores votan para elegirla. Nadie puede elegir la suya. Si hay empate, un punto para cada uno de los que empataron.

Pensaron las cartas: Mich, Emma, Vicha, Alba, Daniela, Santi y Toalla.

Le puso sentido al HDP: Patiño.

Organizaron testeos: Tati, Toalla y Charly.

Testearon: un montón. No entran en el manual pero sí en nuestros corazones.

Proof reading: Mónica.

Arte de tapa: Alejandro Moneta a.k.a. Mojo WS

@rockingmojo

Diseño Gráfico: Santiago Juárez

H.D.P.

Hasta Donde Puedas

Reglamento



4-12



+18



30-90'



Reglas básicas

La cosa es fácil: se reparten **10 cartas de respuesta** (blancas) a cada jugador.

Luego, entre todos, elijan quién de ustedes es el más zarpado para que sea el **HDP** inicial.

En su turno el HDP toma una **carta de consigna** (negras) y la lee en voz alta.

Cada uno de los demás jugadores tiene que elegir una carta de respuesta de su mano y entregársela **boca abajo** al HDP. La idea es jugar la respuesta que más divertida, absurda, disparatada (?) o bardera te parezca.

Una vez que todos le entreguen su respuesta, el HDP debe mezclarlas y leer la consigna en voz alta pero esta vez completándola con una de las cartas de respuesta. Así sucesivamente con cada una de las respuestas que le dieron.

Finalmente, el HDP elige la que más le gustó ya sea porque le hizo reír más, porque fue la más zarpada, o la razón que se le cante.

El que haya jugado esa carta levanta la mano y se anota un punto.

Al finalizar el turno, todos los jugadores roban cartas de respuestas del mazo hasta volver a tener 10.

El siguiente turno es igual pero el HDP será el jugador que estaba a la izquierda del anterior. Y así...

Se juega hasta que un jugador tenga 5 puntos o hasta hincharse las pelotas.

Recambio de respuestas

Siempre que seas el HDP, podés cagarte en los demás y hacerlos esperar mientras cambiás tus cartas de respuesta. ¿Cómo? Antes de leer la carta de consigna poné la cantidad de cartas de respuesta de tu mano que quieras descartarte en el fondo del mazo y robá esa misma cantidad de cartas.

Palabras con artículos

Algunas cartas dicen: **Artículo opcional**

A la hora de leer las respuestas, el que las lee elige si leer el artículo o no de acuerdo a cómo le resulte más gracioso.



Si además de ser un HDP sos un ignorante, te recuerdo que los artículos son: **el, la, los, las, un, uno, una, unos, unas**. Si no, podés *wikipediario*.

Cartas que piden más de una respuesta

Algunas consignas piden más de una respuesta para ser completadas. Cuando pasa eso, el HDP cierra los ojos y todos los demás jugadores tienen que poner sus respuestas boca arriba delante de él, poniéndolas en el orden que deben ser leídas (arriba lo primero que se lee).

